

REGOLAMENTO A.S.D. PAINTBALL PIACENZA

1. E' SEVERAMENTE VIETATO togliere la maschera nell'area di gioco. E' obbligatorio indossare la maschera sino a quando non si è completamente usciti dal campo di gioco. Un colpo in faccia senza indossare la maschera può causare la perdita della vista in modo permanente.
2. I marker all'esterno dell'area di gioco, devono sempre avere la cuffia-tappo di protezione.
3. Quando ci si trova con il marker al di fuori della zona di gioco si deve attivare la sicura.
4. All'interno del campo di gioco si possono utilizzare esclusivamente i marker forniti dall'organizzazione.
5. I Marker possono essere controllati e regolati ogni volta che si rientra nell'area di gioco dal personale tecnico incaricato.
6. I giocatori che modificano tali regolazioni saranno immediatamente espulsi dal gioco.
7. Il giocatore colpito deve dichiararsi mettendosi una mano sul capo, gridando COLPITO, ed uscire dal campo velocemente mantenendo il marcatore rivolto verso il basso. Bisogna gridare più volte se necessario, in modo da farsi sentire dai membri del gruppo avversario.
8. Appena dichiarato COLPITO o FUORI, si è fuori dal gioco.
9. Quando un pallina colorata colpisce qualunque parte del corpo o qualsiasi cosa indossata scarpe, guanti, maschera ecc..) si è eliminati.
10. E' fatto divieto assoluto di lanciare o lasciar cadere a terra intenzionalmente il marcatore. Esso non va mai abbandonato ma riposto esclusivamente nelle apposite aree di sosta o di assistenza. Viene concesso l'abbandono del marcatore all'interno del campo di gioco solo in casi di emergenza nei quali si renda necessario uscirne nel più breve tempo possibile. Va comunque comunicato al personale di assistenza la posizione in cui si è abbandonato il marcatore, così da permetterne il suo immediato recupero.
11. Quando si è colpiti da una pallina che non si rompe o dal colore schizzato che colpisce altri oggetti, non si è eliminati.
12. Non è permesso sparare-colpire qualcuno più del dovuto.
13. Se si pensa di essere stati colpiti, ma non si è sicuri, bisogna gridare "VERIFICA COLORE"; In tal modo si viene considerati neutrali sino al momento della verifica. Ma, il fatto di essere neutrale non significa che tutti ne siano al corrente; pertanto bisogna assicurarsene gridando ripetutamente. Un giocatore vicino o un arbitro potrà verificare se si è colpiti o meno. In caso negativo, si dovrà tornare alla propria posizione e gridare "PULITO" oppure "SONO PULITO" e continuare a giocare.
14. Si può chiedere una "VERIFICA COLORE" anche per un partecipante del gruppo avversario.
15. È vietato cancellare il colore. Chi cercasse di farlo verrà immediatamente eliminato ed escluso da tutti i successivi giochi in programma nella giornata, e con lui tutti i giocatori coinvolti in questa azione illegale.
16. Chi è colpito non può in alcun modo interagire con chi è ancora in gioco.
17. Usare sempre le regole del comune buon senso.
18. Poiché il gioco del paintball comporta uno sforzo fisico la cui entità può variare dipendentemente dalle condizioni di salute e dalla prestanza fisica del giocatore e i movimenti effettuati nelle aree di gioco richiedono capacità di coordinamento e di controllo del proprio corpo e le dinamiche di gioco possono generare stati di eccitazione o tensione psico-fisica, si sconsiglia la sua pratica a persone affette da qualsiasi tipo di patologia fisica o psichica, temporanea o permanente, o in stato di salute non ottimale. Si sconsiglia inoltre la sua pratica a persone affette da disabilità motoria temporanea o permanente, donne incinta, persone che abbiano di recente subito interventi chirurgici, in stato di ebbrezza o sotto l'effetto di sostanze stupefacenti o dopanti.
19. L'elenco di controindicazioni di cui all'Art. 18 è da considerarsi a puro titolo informativo e non esaustivo. I giocatori in possesso di qualsiasi tipo di problematica che ritengano possa renderli non idonei alla pratica di questo gioco sono tenuti a comunicarlo all'organizzazione per approfondire gli eventuali rischi connessi alla sua pratica.
20. Il giocatore che decidesse di prendere parte al gioco nonostante la presenza di problematiche che possono comportare un rischio per la propria salute e per la sicurezza altrui, sia che lo abbia o meno comunicato all'organizzazione, si rende pienamente responsabile della propria scelta e sgrava l'organizzazione da qualsiasi responsabilità per danni recati a se' stesso o a terzi. L'organizzazione se messa a conoscenza di tali problematiche può decidere di vietare la partecipazione al gioco; l'eventuale esplicito o tacito consenso alla partecipazione al gioco non comporta alcuna assunzione di responsabilità da parte dell'organizzazione.
21. Tutti i movimenti all'interno del campo di gioco devono essere fatti considerando le possibili irregolarità del terreno di gioco e dei ripari stessi che possono presentare spigolature e imperfezioni dovute alla loro naturale conformazione, alle lavorazioni effettuate per l'allestimento o all'usura. Pertanto gli utenti devono prestare la massima attenzione in ogni movimento.
22. Il gioco del paintball conseguentemente ai movimenti, dinamiche e conformazione del terreno di gioco, può causare la lacerazione o l'usura del vestiario indossato. Inoltre l'impatto con il terreno, con i ripari di gioco e i colpi ricevuti possono dare luogo ad abrasioni o contusioni, generalmente di lieve entità. I giocatori, preso atto di questa eventualità, accettano di giocare in conseguenza ad una propria libera scelta individuale, sollevando l'organizzazione di qualsiasi responsabilità in merito alle eventuali lesioni o danni riportati.
23. Mantenere sempre un comportamento sportivo ed ammirevole. Il Paintball è uno sport.
24. NON COLPIRE MAI LE PERSONE AD UNA DISTANZA INFERIORE A 5 METRI.
25. E' vietato sparare verso l'alto e al di fuori delle reti di protezione.
26. Non sparare a nessun animale e alle cose al di fuori del campo di gioco.
27. Non si possono discutere le decisioni degli arbitri o giudici.
28. In caso di eliminazione da parte dell'arbitro lasciare il terreno di gioco. Gli arbitri sono sul posto per aiutare i giocatori a divertirsi e per salvaguardarli.
29. E' fatto assoluto divieto di mutare l'ubicazione dei ripari di gioco, utilizzarli come appigli, esercitare una eccessiva pressione su di essi. Essi hanno lo scopo esclusivo di offrire protezione ai giocatori dalle palline tirate da altri giocatori, pertanto è fatto divieto di utilizzarli per qualsiasi altro scopo.
30. E' vietato recuperare le paintballs (palline colorate) per terra, potrebbero rovinare le armi.
31. Tutti i frequentatori e/o giocatori devono a tenere, all'interno e all'esterno delle aree di gioco, un comportamento consono al rispetto della struttura, del personale addetto, dei giocatori e del pubblico presente. Si fa quindi divieto di usare termini, toni di voce, gesti o smorfie a carattere offensivo o denigratorio. Sono inoltre vietate imprecazioni volgari e bestemmie di qualsiasi tipo. Si invita a gettare i rifiuti negli appositi contenitori e lasciare gli spazi utilizzati (es. spogliatoi, tavoli, parcheggio) nelle stesse condizioni in cui sono stati trovati al proprio arrivo.
32. E' assolutamente vietato ingaggiare qualsiasi tipo di contatto fisico con intenzioni ostili o, anche se amichevoli, potenzialmente rischiose per il terzo. In particolare durante il gioco è assolutamente vietato qualsiasi tipo di contatto fisico con gli avversari e/o i compagni di squadra.
33. Tutti i frequentatori e/o giocatori agiscono esclusivamente nel pieno esercizio della propria libertà individuale di scelta ed azione. Si rendono pertanto totalmente ed esclusivamente responsabili delle proprie azioni, ed in particolare di quelle che possono recare danno e/o offesa a se stessi e/o terzi.
34. I frequentatori e/o giocatori sgravano l'organizzazione da qualsiasi responsabilità per danni e/o offese recate a se stessi o a terzi, derivanti da violazioni del presente regolamento o da azioni comunemente note come pericolose e dannose.
35. L'organizzazione si riserva il diritto di espellere dalla struttura coloro i quali dimostrino comportamenti di violazione del presente regolamento, o comunque, anche se non esplicitamente indicati, di gravità tale da motivare l'allontanamento. A seconda della gravità della violazione o del comportamento tenuto, l'organizzazione può decidere per uno o più richiami verbali prima di giungere alla sanzione estrema dell'espulsione dalla struttura. L'organizzazione in caso di espulsione non sarà tenuta al rimborso di quanto pagato fino a quel momento dal trasgressore